



## IN SINTESI

- Selfie Control è un gioco a squadre che prevede di spostarsi a piedi sul territorio per raggiungere dei punti presenti in una mappa digitale, tramite l'uso dello smartphone e di Google Maps.
- Per ogni punto raggiunto, la squadra deve trovare la soluzione al quesito associato a quel punto.
- Per alcuni punti è richiesto di scattarsi un selfie che dimostri di averli trovati.
- Al termine del tempo massimo si deve tornare al luogo di partenza dove verranno sommati i punteggi associati a ciascun punto risolto.

I punti chiave di questa attività sono la voglia di muoversi, correndo o camminando, la curiosità e il desiderio di scoprire dettagli sconosciuti e nascosti nell'ambiente che ci circonda. Cose realizzate dall'uomo in tempi remoti o cose attuali con le quali entriamo in contatto ogni giorno.

## BRIEFING DETTAGLIATO

Domenica 1 ottobre, prima dello start saranno dedicati 15 minuti al briefing tecnico dove vi verranno spiegate eventuali peculiarità di punti specifici, non incluse in questa presentazione.

Per partecipare è necessario:

1. pre-iscriversi tramite il modulo on line [\(clicca qui\)](#). Per motivi tecnici, non sarà possibile iscriversi il giorno dell'evento.
2. disporre di un indirizzo mail di *gmail.com*. Se non ce l'avete potrete registrare un account gratuitamente [\(clicca qui\)](#). La mappa digitale verrà condivisa con tutti i componenti della squadra che comunicano la loro mail di gmail. *In questo modo, tutti potranno seguire la navigazione sul proprio schermo e se uno dei telefoni di scarica o se c'è qualche altro problema tecnico, si potrà continuare con lo smartphone del nostro compagno di squadra.*
3. indicare il proprio numero di cellulare per poter essere raggiungibili dagli organizzatori.
4. avere installato sul proprio smartphone l'app di Google Maps per poter consultare la mappa.
5. poter ricevere sul proprio smartphone le email dall'indirizzo indicato in fase di iscrizione al quale verrà mandato il link per aprire la mappa.
6. Il Capitano della squadra deve avere a disposizione sul proprio smartphone l'app Whatsapp per inviare messaggi e immagini all'organizzazione.

## LA MAPPA DI SELFIE CONTROL

Mezz'ora prima della partenza verrà inviato alle mail indicate nell'iscrizione il link per accedere alla mappa. Una volta aperta la speciale mappa *Selfie Control* nella vostra applicazione Google Maps, vedrete 30 "segnaposto" sparsi in un raggio di alcuni chilometri. (segnalate immediatamente al vostro arrivo se avete difficoltà ad accedere alla mappa, verrete assistiti dal nostro staff)

### Perché i segnaposto sono di colori diversi

- Il segnaposto viola rappresenta il punto di partenza e di arrivo.
- I segnaposto rossi indicano: chiese, capitelli, immagini di santi, ogni cosa collegata alla religione.
- I segnaposto gialli indicano cose realizzate dall'uomo: monumenti, statue, segnali stradali, indicazioni varie, targhe, scritte varie, murali, numeri civici, cartelli pubblicitari, ecc.
- I segnaposto azzurri indicano luoghi con acqua, fontane, ruscelli, lavatoi, zone dove l'acqua è protagonista.



### Nomi e punteggi dei segnaposto

Ogni segnaposto, nella mappa, è descritto da un numero (da 10 a 99) + una lettera (S o D). Nella scheda che viene consegnata alla squadra c'è il dettaglio con tutti i quesiti e lo spazio per annotare le risposte.

- La prima cifra, la decina, rappresenta il punteggio del segnaposto (da 10 a 90 punti).
- La seconda cifra è solo un numero identificativo del segnaposto per distinguerlo dagli altri di pari punteggio e colore.
- Le lettere "S" o "D" indicano cosa si deve fare: "S" = un selfie, "D" = rispondere ad una domanda, risolvere un quesito o dei calcoli.

Naturalmente le risposte si trovano osservando, guardandosi intorno nei pressi del punto raggiunto.

### Un paio di esempi per i nomi e i colori dei segnaposto

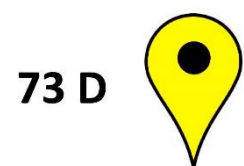
#### Segnaposto rosso, nome 12S.

Quindi è uno dei segnaposto che valgono 10 punti. La "S" indica che in quel luogo ci si dovrà scattare un selfie. Il colore rosso, lo identifica come luogo inerente alla religiosità. Potrebbe essere ad esempio una chiesa o un capitello, ecc..



#### Segnaposto giallo, nome 73D.

Quindi è uno dei segnaposto che valgono 70 punti. La "D" indica che in quel luogo si dovrà rispondere ad una domanda, indicando la risposta nella scheda fornita. Il colore giallo indica un manufatto, potrebbe essere un'indicazione stradale, un cartello di altro tipo o un monumento.



## SCOPO DEL GIOCO

La squadra più forte sarà quella che totalizzerà il maggior numero di punti entro il tempo massimo a disposizione.

Sulla mappa saranno riportati 30 segnaposto, nei vari colori e difficoltà ma il tempo a disposizione non sarà sufficiente per raggiungerlo tutti perciò si dovranno applicare delle strategie. Chi è forte nella corsa potrà raggiungere i segnaposto più lontani, caratterizzati da quesiti più facili. Chi cammina avrà a disposizione segnaposto più vicini ma con difficoltà maggiori per essere risolti.

Non sarà importante essere la squadra più forte ma soprattutto divertirsi e per questo sarà sufficiente trovare qualche segnaposto e passare una piacevole ed originale mattinata!

## REGOLE DEL GIOCO

1. Le squadre devono essere composte da un minimo di 2 a un massimo di 5 componenti con almeno un componente maggiorenne.
2. Ci si deve spostare esclusivamente a piedi, camminando o correndo.
3. La squadra si deve muovere unita, tutti i componenti devono raggiungere il segnaposto e il traguardo al termine del gioco.
4. Dove è richiesto il selfie, deve comparire tutta la squadra + ciò che è richiesto di inquadrare.  
La foto deve essere inviata in tempo reale all'organizzazione tramite Whatsapp.
5. Dal momento della partenza si hanno a disposizione esattamente 3 ore + quindici minuti di eventuale ritardo (saranno detratti 3 punti per ogni minuto di ritardo).
6. Oltre i 15 minuti di ritardo la squadra non verrà classificata.
7. A parità di punti si terrà conto del tempo complessivo impiegato.

## RESPONSABILITA'

- A. Il gioco si svolge in strade e luoghi aperti al traffico, quindi i partecipanti sono invitati alla massima prudenza durante gli spostamenti, a rispettare il codice stradale e non cercare scorciatoie che comportino il passaggio in priorità private.
- B. Non ci sono limiti di età ma per la partecipazione dei minorenni è necessario che un genitore firmi una liberatoria fornita dall'organizzatore.
- C. L'organizzatore declina ogni responsabilità per danni a cose e/o persone durante, prima e dopo l'evento.

19/8/17 Versione 1.1. - L'organizzatore si riserva di apportare modifiche al presente regolamento anche all'ultimo minuto prima del briefing pre-partenza.